# Voorbeeld Usecase Tabel:

|  |  |
| --- | --- |
| naam | Snack halen |
| versie | 1.0 |
| actor | Jeroen |
| preconditie | Jeroen heeft honger, Jeroen wilt een snack halen |
| Beschrijving | 1 jeroen gaat een snack halen   1. Jeroen loopt de snackbar in 2. Jeroen bekijkt de kaart 3. Jeroen maakt een keuze, en geeft dat door aan de frituurboer 4. Jeroen betaalt het bedrag 5. Jeroen wacht tot de snack klaar is 6. Jeroen ontvangt de snack 7. Jeroen verlaat de snackbar |
| uitzondering | 2. De snack is niet op voorraad   1. Jeroen maakt een andere keuze en geeft dat door aan de frituurboer 2. Jeroen betaalt het bedrag 3. Jeroen wacht tot de snack klaar is 4. Jeroen ontvangt de snack 5. Jeroen verlaat de snackbar   3. Jeroen heeft niet genoeg geld op zak   1. Jeroen verlaat de snackbar |
| Niet functionele eisen | De snackbar is open,  Snacks zijn binnen 5 minuten gebakken |
| Postconditie | Jeroen heeft een snack |

# Template UseCase Tabel:

|  |  |
| --- | --- |
| naam |  |
| versie |  |
| actor |  |
| preconditie |  |
| Beschrijving |  |
| uitzondering |  |
| Niet functionele eisen |  |
| Postconditie |  |